

広告条件

お客様がライセンスを取得したすべての製品に適用

ADVERTISING TERMS

Apply to all products licensed by the Customer

- 1. 有料メディア広告には、有料メディアレポーティング製品が含まれるものとします。
- 1. Paid Media Advertising includes the Paid Media Reporting product.
- 2. 「メディア支出」とは、スプリンクラープラットフォームに接続されたさまざまなコネクテッドサービス (例: Facebook 広告アカウントなど) の広告アカウントを通じて管理される、お客様の広告およびメディア支出の量を意味します。メディア支出が上限を超えた場合、お客様は自動的に適切なボリュームのティアに移行し、その時点の契約期間の残りの期間に関して追加料金が請求されるものとします。
- 2. "Media Spend" means Customer's advertising/media spend volume managed via the advertising accounts on the various Connected Services (e.g. Facebook advertising account) connected to the Sprinklr Platform. If the Media Spend is exceeded, Customer will automatically move into the appropriate volume tier and be charged additional fees for the remainder of the then current term.
- 3. お客様のメディア支出に対するすべての料金は、お客様がコネクテッドサービスに直接支払うものとし、スプリンクラーはお客様のメディア支出に対して一切の責任および/または義務を負わず、お客様はスプリンクラーに請求されるいかなるメディア支出料金についても補償し、スプリンクラーを免責するものとします。
- 3. All fees for customer's Media Spend shall be paid by Customer to the Connected Services directly, Sprinklr shall not be responsible and/or liable for customer's Media Spend and customer shall indemnify and hold harmless Sprinklr from any Media Spend fees charged to Sprinklr.
- **4.** 広告は、コネクテッドサービスが保持し、提供するコンテンツの信頼性と正確性に依存します。スプリンクラーはこのデータおよびコネクテッドサービスの信頼性を管理することができません。広告は、コネクテッドサービスにおける広告支出の予算を設定することが可能です。
- 4. Advertising depends on the reliability and accuracy of content held by and received from the Connected Services. Sprinklr has no control over this data and the reliability of the Connected Services. Advertising provides the ability to set budgets for advertising spend on the Connected Services.
- 5. 有料メディア広告および有料メディアレポーティングには、スプリンクラープラットフォームへのアクセスが含まれ、これにより有料メディアの有効化またはレポートが行われます。明確にするために、ユーザーがスプリンクラーを有料メディアの有効化またはレポートのみに使用する場合、このユーザーにはソーシャルパブリッシング&エンゲージメント(エンタープライズライセンス)は必要ありません。有料メディア広告または有料メディアレポーティングに関する料金は、有効化またはレポートの目的でスプリンクラーに接続されたアカウントを使用して購入された有料メディアに基づきます。ユーザーがスプリンクラーを有料メディアの有効化またはレポート以外の目的で使用する場合、当該ユーザーは、追加で必要な機能を有効にするために、追加のスプリンクラーシートライセンスを購入し、使用する機能のライセンスを取得する必要があります。例えば、ユーザーが有料メディアを有効化してレポートし、スプリンクラーリスニング機能を使用してキャンペーンに関する会話を調査する場合、ソーシャルパブリッシング&エンゲージメント(エンタープライズシート)のライセンスを取得する必要があります。
- 5. Paid Media Advertising and Paid Media Reporting include access to the Sprinklr Platform to activate or report on Paid Media. For clarity, when a user utilizes Sprinklr solely to activate or report on Paid Media, this user does not require a Social Publishing & Engagement: Enterprise license. The Paid Media Advertising or





Paid Media Reporting fee is based on Paid Media bought using accounts connected to Sprinklr for activation or reporting purposes. If any user utilizes Sprinklr for more than activating or reporting on Paid Media, that user is required to be licensed for the capabilities utilized by purchasing an additional Sprinklr seat license to enable the additional required functionality. For example, if a user activates and reports on paid media and uses Sprinklr Listening to research the conversations surrounding the campaign, they must be licensed for a Social Publishing & Engagement: Enterprise seat.